

REGLEMENT DU PRO-MASTERCHASSE

1/Conditions d'engagement

- 1- Pro-Masterchasse est ouvert à toutes les races de chien d'arrêt continentales ou britanniques
- 2- Tous les chiens concourent ensemble sans distinction
- 3- Les chiens présentés peuvent être inscrits ou non au LOF (selon les conditions de l'épreuve du jour)
- 4- Chaque participant peut présenter jusqu'à 4 chiens (selon les conditions de l'épreuve du jour)

2/Format

- 1 La compétition s'articule en 2 phases : un tour qualificatif et le grand tournoi sous forme de duels en couple à élimination directe
- 2 Le tour qualificatif se dispute au temps (voir tour qualificatif)
- 3 Il se divise en 2 ou 4 poules (bleue et rouge jusqu'à 30 chiens plus jaune et vert jusqu'à 60 chiens). Sur un format à 2 poules, les 4 meilleurs temps de chaque poule seront qualifiés pour le grand tournoi. Sur un format à 4 poules les 2 meilleurs temps de chaque poule seront qualifiés pour le grand tournoi. Les 8 chiens sont reversés en ¼ de finale.
- 4 Le grand tournoi se déroule sous forme de « battle » en couple à élimination directe (voir grand tournoi)
- 5 Le grand tournoi se déroule par élimination directe comme suit (avec 2 poules) : ¼ finale (1) 1^{er} temps poule rouge contre 4^{eme} temps poule rouge , ¼ finale(2) 2^{eme} temps poule rouge contre 3^{eme} temps poule rouge. L'autre partie du tableau se décline de la même façon dans la poule bleue (¼ finale 3 et 4). Les 2 vainqueurs des ¼ finale du tableau rouge se rencontrent en ½ finale et les 2 vainqueurs des ¼ finale du tableau bleu se rencontrent en ½ finale. Les 2 vainqueurs des ½ finale se retrouvent en finale.
- 6 Avec 4 poules les ¼ finale se déroulent sur le même principe avec cette fois les 2 meilleurs temps de chaque poule (rouge, bleu, vert, jaune)
- 7 Les places de classement après élimination directe seront déterminées par les temps obtenues durant le tour qualificatif
- 8 Pour un nombre d'inscrits supérieur à 60 chiens, le nombre de qualifiés pour le grand tournoi sera augmenté en conséquence. Un tour supplémentaire sera organisé.
- 9 Les colliers de dressage ou tout moyen de coercition sont interdits
- 10 Les chiennes en chaleurs pourront participer au tour qualificatif et être classées mais devront laisser leur place aux concurrents classés derrière elles au temps pour le grand tournoi en cas de qualification

3/Terrain

1. Le terrain est de même nature pour tous les concurrents de chaque poule de la première phase
2. Le terrain est un biotope chassable

3. Le terrain est divisé en 3 zones repérables (cf annexe2)
4. Un oiseau est posé par zone pour chaque passage de la première et deuxième phase (exception faite pour la finale ou il y aura 5 oiseaux remis)

4/ Le tour qualificatif : L'objectif de la première phase est que le chien prenne 3 points sage envol et feu dans un minimum de temps suivant les règles générales comme suit

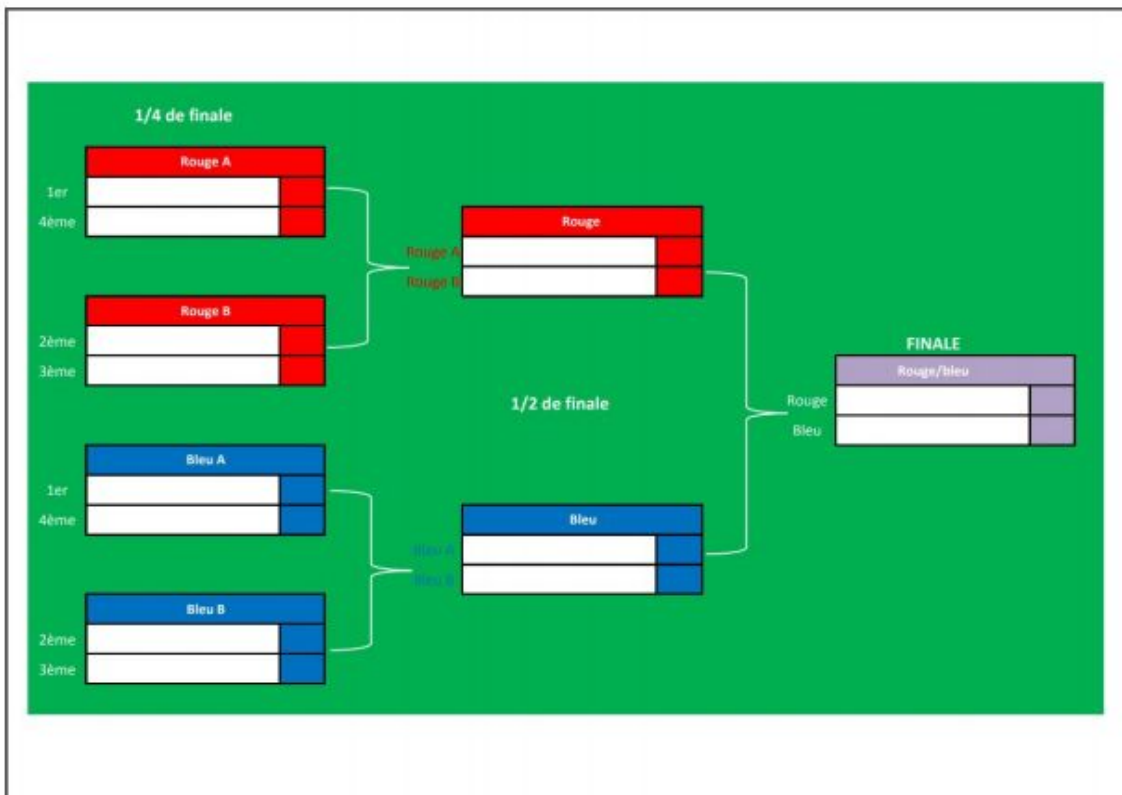
1. En solo
2. L'ordre de passage est tiré au sort
3. L'allure ne rentre pas en compte
4. 12 minutes maximum
5. 3 perdrix sont posées pour chaque passage
6. Le chien doit prendre 3 points
7. Le chien n'est **jamais éliminé** et exécute l'ensemble de son parcours
8. Un point est validé par un arrêt ferme, servi et tiré (à blanc) après l'envol du gibier
9. La sagesse du chien à l'envol et au feu est validée par l'arbitre
10. Le conducteur doit aller servir le chien en marchant
11. Le conducteur peut faire « couler » ou passer devant son chien pour faire voler
12. Après le feu et la sagesse validée, le conducteur n'est pas obligé de raccrocher son chien pour continuer son parcours
13. Ne pas trouver 3 oiseaux et les fautes de dressage du chien ou du conducteur entraînent des pénalités de temps qui sont ajoutées au temps final du parcours après 3 points ou 12 minutes
14. Liste des pénalités : **4 minutes** : 1/ appui envol, 2/ appui feu, 3/servir son chien en courant, 4/le chien attrape le gibier, 5/mise à l'envol, 6/tape, 7/poursuite derrière le gibier (ex : 1 mise à l'envol sur le 1^{er} oiseau et un appui à l'envol sur le 3^{eme} oiseau= 4+4 soit 8 minutes). Elles ne sont pas cumulatives sur une action (ex : servir en courant et un appui sur le même point entraine 4 minutes de pénalité et non pas 8) . **6 minutes** : Pénalité rajoutée par oiseau manquant à la fin du temps (ex : 1 seul oiseau trouvé= 6+6 soit 12 minutes)
15. les arrêts sur perdrix, faisans, pigeons ou cailles (posés ou reposés ou naturelles) sont pris en compte pour valider un point. Les arrêts sur gibier à poil ne comptent pas pour valider un point
16. L'envol sans raison (validé par l'arbitre) d'un oiseau accorde le point
17. Le cas d'envol sans raison est : un oiseau vole dans une zone ou ni le chien ni le conducteur ne sont passés
18. Le parcours s'arrête après 3 points validés dès que le chien est raccroché
19. Le classement de chaque concurrent du tour qualificatif est calculé par : le temps de parcours + les pénalités
20. Le classement final s'établit en partant du plus petit temps cumulé (1^{er}) jusqu'au plus grand (dernier)
21. En cas d'égalité entre plusieurs chiens c'est le temps du 1^{er} point validé du parcours qui servira à les départager

5/ Le Grand Tournoi : Système à élimination directe pour déclarer le vainqueur du jour suivant les règles comme suit :

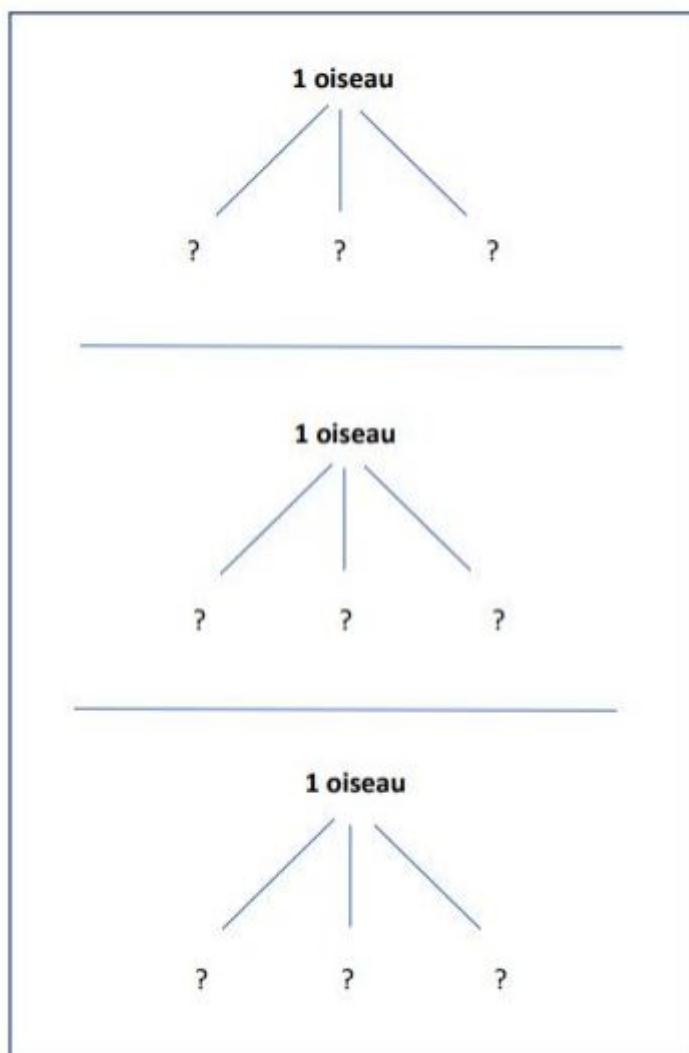
1. En duel (couple)
2. L'ordre de passage et les couples sont déterminés par le tableau final (cf tableau final)
3. L'allure ne rentre pas en compte
4. 15 minutes
5. Sur 3 oiseaux posés (5 pour la finale)
6. Pour se qualifier le chien doit arrêter 2 oiseaux (3 pour la finale) ou éliminer par exclusion son concurrent (3 avertissements)
7. les arrêts sur perdrix, faisans, pigeons ou cailles (posés ou reposés ou naturelles) sont pris en compte pour valider un point. Les arrêts sur gibier à poil ne comptent pas pour valider un point
8. Les fautes du conducteur ou du chien entraînent des avertissements
9. Liste des avertissements : 1/ arrêt servi sans résultat (avec un coulée supérieur à 5 mètres environ) 2/ appui envol ou feu (sauf s'il a été gêné par son adversaire validé par l'arbitre) 3/ refus de patron 4/servir son chien en courant 5/ l'utilisation intempestive du sifflet (après avoir été une première fois prévenu par un arbitre)
10. Le patron est occasionnel selon les circonstances du duel et non pas attendu ou demandé. Il peut être appuyé
11. Chaque avertissement est conservé jusqu'à la finale non incluse.
12. 3 avertissements entraînent l'exclusion donc l'élimination immédiate du chien
13. La tape ou la mise à l'envol du gibier accorde un point à l'adversaire
14. Une poursuite derrière le gibier (plus de 15 mètres environ), gêner continuellement ou être agressif envers son concurrent est **éliminatoire**
15. Un point validé arrête l'action du concurrent. Les 2 chiens doivent être rattachés (exception faite s'il est à l'arrêt ou en train d'être servi)
16. Le duel se déroule au meilleur des 3 points jusqu'à la finale. Le premier à prendre 2 points ou qui exclut son concurrent est déclaré vainqueur du duel
17. La finale, elle, se déroule au meilleur des 5 points. Le premier à prendre 3 points ou qui exclut son concurrent est déclaré vainqueur du jour
18. En cas d'égalité à la fin du temps imparti ou s'il n'y a plus d'oiseau à chaque duel c'est le concurrent le mieux classé du tour qualificatif qui est déclaré vainqueur
19. Il n'y a pas d'égalité pour la finale. on remet autant d'oiseaux que nécessaire pour finir le duel

NB : L'organisateur se réserve le droit de modifier La version intégrale du règlement et devra faire part des modifications avant le début de chaque compétition pour des raisons d'équité.

ANNEXE 1



ANNEXE 2



ZONE 3

ZONE 2

ZONE 1